**Logg YFF 14.02.2023**

Jeg har jobbet videre med oppgaven om å lage et spill på teams og lagt til flere funksjoner og knapper. I tillegg prøvde jeg ut forskjellige kombinasjoner av koder med en knapp som endrer farge når du trykker på den. Dette fant jeg da jeg holdt på med å finne en annen kode, og det var interessant så jeg prøvde det ut selv.

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Jeg har lagt til en restart knapp som restarter spillet når du trykker på den. Den lyser også grønt slik som «guess» knappen. Video under viser lysingen og at den restarter spillet.

 Koden som gjør at den restarter når du trykker på knappen:

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Jeg har også lagt til at hvis du trykker «enter» på tastaturet, aktiveres «guess» knappen og trykker som om du hadde trykket direkte på knappen. Video under viser hvordan den funker når jeg trykker enter på tastaturet.

 Koden som gjør at når du trykker enter på tastaturet inni boksen du skriver bokstaver i (guessInput), så klikker den på «guess» knappen (guessButton) og gjetter som om du trykker med mus på «guess» knappen.

Et bilde som inneholder tekst

Automatisk generert beskrivelse

Jeg har også laget en flexbox med alle bokstavene du kan gjette.

Et bilde som inneholder tekst, elektronikk

Automatisk generert beskrivelse Hvordan den ser ut på nettsiden med spillet:

Et bilde som inneholder tekst, innendørs, flere

Automatisk generert beskrivelse

Egenvurdering:

Det gikk bra igjen og ikke noe spesielt jeg ikke fikk til. Hun andre læreren sa jeg burde være med på skoleavisen neste gang for hun vil at jeg skal gjøre noe annet på yff, så hva skal jeg gjøre neste gang?